

УТВЕРЖДЕНО  
Решением Бюро Правления  
ФКС России  
протокол № 142 от 24 октября 2025 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о всероссийских профессиональных соревнованиях по компьютерному спорту  
среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры»  
(спортивная дисциплина — боевая арена)

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Всероссийские профессиональные соревнования среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры» (далее — Соревнование) проводятся в целях:

- развития, популяризация и формирования регулярной системы спортивных соревнований;
- укрепления международных связей;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для учащихся образовательных организаций высшего образования и учащихся профессиональных образовательных организаций (далее - Образовательные организации);
- выявление сильнейших учащихся и команд Образовательных организаций в компьютерном спорте;
- повышение спортивного мастерства спортсменов.

1.2. Задачами Соревнования являются:

- создание единой системы соревнований по компьютерному спорту среди студентов Образовательных организаций;
- популяризация и формирования регулярной системы соревнований;
- укрепление международных связей;
- выявление сильнейших команд Образовательных организаций в компьютерном спорте;
- повышение спортивного мастерства спортсменов.

## **II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЙ**

2.1. Проведение по месту нахождения участников в режиме онлайн с 29 ноября 2025 г. по 30 ноября 2025 г.

2.2. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнования в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнования могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ**

3.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России), при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз» (далее — РССС), Ассоциации «Национальная студенческая лига компьютерного спорта» (далее — НСЛКС).

3.2. Непосредственное проведение Соревнования возлагается на НСЛКС и

главную судейскую коллегию (далее — ГСК), утвержденную ФКС России.

#### **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

4.1. К Соревнованию допускаются команды, сформированные из студентов и аспирантов Образовательных организаций, а также выпускники Образовательных организаций, получившие государственный документ об образовании в 2025 году.

4.2. Студенческая команда формируется из лиц, достигших 16 лет и не достигших 26 лет на 1 января 2025 г.

4.3. Состав команды: 5 спортсменов.

4.4. ФКС России сохраняет за собой право не допустить до Соревнования или отстранить от Соревнования команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

4.5. ФКС России сохраняет за собой право не допускать до Соревнования или отстранить от Соревнования команду, если название команды, названия составов этой команды по видам программы, либо атрибуты аккаунтов (никнеймы, аватары, теги, статусы) отдельных участников команды:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнования или названиям других команд, участвующим в Соревновании;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

4.6. Судьи Соревнования и иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

#### **V. ПРОГРАММА**

5.1. Соревнование проходит в дисциплине «боевая арена». Вид программы — Dota 2.

5.2. Соревнование проводится в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, со всеми внесенными изменениями.

5.3. Программа состоит из 1 онлайн квалификации. Лучшая команда получает право выступить на международных профессиональных соревнованиях по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры».

5.4. ФКС России может вносить изменения в программу Соревнования.

#### **VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

6.1. Победитель определяется по итогам финального дня Соревнования.

6.2. Победителем становится команда-участник, выигравшая матч за 1-е место.

6.3. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях представляются в Минспорт России, РССС, НСЛКС в течение 7 дней со дня окончания Соревнования.

## **VII. НАГРАЖДЕНИЕ**

7.1. Команда-победитель по итогам финального дня Соревнования получает право на участие в международных профессиональных соревнованиях по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры», которые пройдут в г. Москве, с 17 декабря по 23 декабря 2025 г.

## **VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

8.1. Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением Соревнования, обеспечивает ФКС России.

8.2. С целью осуществления финансирования Соревнования ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

## **IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**

9.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям правил по виду спорта «компьютерный спорт».

9.2. Медицинское обеспечение Соревнования осуществляется в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне»(ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

9.3. Соревнование проводится в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором.

## **X. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ**

10.1. Участие в Соревновании осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

## **XI. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

11.1. Для участия в Соревновании спортсмены подают заявку на участие в порядке, определенном организаторами Соревнования. Организаторы осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

11.2. Команда-победитель предоставляет следующие документы:

- заявка по форме согласно Приложению № 1;
- документ, удостоверяющий личность (оригинал);
- студенческий билет или зачетная книжка, оригинал удостоверения аспиранта или аналог;
- оригинал полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев.

11.3. При подаче заявки участник обязан сообщить достоверные данные. За предоставление недостоверных данных участник, может быть, не допущен к участию в Соревновании или дисквалифицирован с Соревнования решением ГСК.

## ЗАЯВКА

на участие в международных профессиональных соревнованиях по  
компьютерному спорту среди студентов  
«Открытые киберспортивные студенческие игры»

Наименование команды: \_\_\_\_\_

№ п/п	Ф.И.О. участника	Дата, месяц и год рождения	Образовательная организация	Медицинский допуск (печать и подпись врача)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Всего допущено к участию в Соревновании \_\_\_\_ участников.

Представитель команды \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись расшифровка подписи

Представитель уполномоченной организации \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись расшифровка подписи  
М.П.

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.