

УТВЕРЖДЕНО

Решением Бюро Правления

ФКС России

протокол № 142 от 24 октября 2025 г.

РЕГЛАМЕНТ

**всероссийских профессиональных соревнований по компьютерному спорту
среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры»**

(дисциплина — боевая арена)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава I	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава II	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава III	Официальные лица Соревнования
Глава IV	Права и обязанности участников Соревнования
Глава V	Общая информация о проведении Соревнования
Глава VI	Проведение матчей
Глава VII	Судейство
Глава VIII	Паузы
Глава IX	Технические проблемы
Глава X	Финансирование
Глава XI	Награждение
Глава XII	Страхование участников
Глава XIII	Заключительные положения
Глава XIV	Адрес и реквизиты ФКС России

I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Минспорт России	Министерство спорта Российской Федерации
РССС	Общероссийская общественная организация «Российский студенческий спортивный союз»
НСЛКС	Ассоциация «Национальная студенческая лига компьютерного спорта»
ФГБУ «ФЦПСР»	Федеральное государственное бюджетное учреждение «Федеральный центр подготовки спортивного резерва»
Полное официальное название Соревнования	Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры»
Полное коммерческое название Соревнования	«Открытые киберспортивные студенческие игры Сбера»
Краткое официальное название Соревнования	«Открытые киберспортивные студенческие игры», «ОКСИ»
Краткое коммерческое название Соревнования	«Открытые киберспортивные студенческие игры Сбера», «ОКСИ Сбера»
Спортивная дисциплина (и вид программы)	Боевая арена (Dota 2)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования

Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); положение о Соревновании; регламент Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК
ОНЛАЙН, онлайн, Online	Формат проведения соревнования или стадии соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет»
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревновании
Образовательные организации	Образовательные организации высшего образования и профессиональные образовательные организации
Олимпийская система	Система проведения соревнований, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется ФКС России, при поддержке Минспорта России, РССС, НСЛКС.

2.2. Полномочия Минспорта России как организатора Соревнования в соответствии с государственным заданием на оказание государственных услуг (выполнения работ) осуществляет ФГБУ «ФЦПСП».

2.3. Непосредственное проведение Соревнования возлагается на НСЛКС и ГСК, утвержденную ФКС России.

2.4. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

2.5. Организаторы не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.6. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Образовательных организаций, сборные команды которых участвуют в Соревновании.

2.7. Организаторы определяют перечень соревнований, по результатам которых спортсмены допускаются до Соревнования.

2.8. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.9. Права организаторов Соревнования:

— организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим регламентом;

— утверждать регламент Соревнования и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента Соревнования или иных Нормативных документов Соревнования;

— освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

— использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (символика Соревнования);

— осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные регламентом Соревнования, не

противоречащие положениям регламента Соревнования и действующего законодательства Российской Федерации.

2.10. Обязанности организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованию;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.

III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

3.3. Решения Организаторов и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК «ОКСИ»”

3.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ

4.1. К Соревнованию допускаются команды, сформированные из студентов и аспирантов Образовательных организаций, а также выпускники Образовательных организаций, получившие государственный документ об образовании в 2025 году.

4.1.1. Команда формируется из лиц, достигших 16 лет и не достигших 26 лет на 1 января 2025 г.

4.2. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

4.3. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.4. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.4.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в том числе опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

4.5. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.6. Участники, законные представители Участников, сотрудники Образовательных организаций, сборные которых участвуют в Соревновании, обязаны:

- допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

- соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

- оформлять свои игровые аккаунты, включая название или сокращенное название команды (тэг), внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

4.7. Участникам запрещается:

- использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях

предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнования;

— оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;

— использовать в ходе Соревнования разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

— осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревновании, третьему лицу.

V. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Программа состоит из 1 онлайн квалификации, которая будет проходить в течение двух дней. Лучшая команда получает право выступить на международных профессиональных соревнованиях по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры».

5.2. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Участие в Соревновании спортсмена направлено на получение дохода.

5.3. Состав команды: 5 спортсменов, без замен.

5.4. Место и дата проведения: по месту нахождения участников в режиме онлайн с 29 ноября 2025 г. по 30 ноября 2025 г.

5.5. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/OKSIRESF2025>. Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

5.5.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведет исключительно капитан команды.

5.6. Жеребьевка онлайн квалификации проводится без предварительного посева участников.

5.7. Начало каждого игрового дня в 12:00 по московскому времени. В первый день онлайн квалификации регистрация завершается в 11:30 по московскому времени. За 30 (тридцать) минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнования кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.

5.8. Каждый матч играется строго по расписанию (если другого не сообщено судьями). Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

5.9. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут.

5.10. После окончания матча участники обязаны сообщать судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и (или) загружать их в свои матчи и (или) предоставлять судьям.

VI. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ

6.1. Формат и система проведения онлайн квалификации: олимпийская система в формате bo1 до полуфинала, полуфинал и финал — bo3.

6.1.1. ФКС России может вносить изменения в программу Соревнования.

6.2. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 (две) минуты;
- Наличие тренера — запретить.

6.3. Перед началом гейма команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта гейма претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

6.4. Команда, находящаяся в текущем матче справа и (или) первое в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби (если судьями не указано иное).

6.4.1. Название и пароль от игрового лобби должны быть понятны для обеих команд.

6.5. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

6.6. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — проигравший монетку в первом гейме получает право выбора. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

VII. СУДЕЙСТВО

7.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

7.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим регламентом и техническими правилами, ФКС России и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

7.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

7.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

7.6. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

7.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 (десяти) минут после окончания матча. Апелляция должна быть

подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

7.7.1. Диалог от лица команды ведет капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

7.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в том числе за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

7.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

7.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

VIII. ПАУЗЫ

8.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить судьям причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

8.3. Установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

8.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

8.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

IX. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

9.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны), и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создается заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей, должны будут повторить все

сделанные до момента вылета выборы и запреты.

9.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 8.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

9.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

9.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнования.

Х. ФИНАНСИРОВАНИЕ

10.1. Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением Соревнования, обеспечивает ФКС России.

10.2. С целью осуществления финансирования Соревнования ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

ХІ. НАГРАЖДЕНИЕ

11.1. Команда-победитель по итогам финального дня Соревнования получает право на участие в международных профессиональных соревнованиях по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры», которые пройдут в г. Москве, с 17 декабря по 23 декабря 2025 г.

ХІІ. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

12.1. Участие в Соревновании осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

ХІІІ. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.2. Внесение изменений в регламент Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.3. Регламент Соревнования вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

XIV. АДРЕС И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ

14.1. Полное наименование: Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»

Сокращенное наименование: ФКС России

Место нахождения: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН: 7730136455

КПП: 771301001

ОГРН: 1037700207401

БАНК: ГПБ (АО) г. Москва

БИК: 044525823

Корреспондентский счет: 30101810200000000823

Расчетный счет: 407038109000000004203

Телефон: +7 495 215-53-54