

УТВЕРЖДЕНО  
Решением Бюро Правления  
ФКС России  
протокол № 111 от 19.08.2024 г.

## **РЕГЛАМЕНТ**

всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди студентов

«Открытые киберспортивные студенческие игры»

(дисциплина — боевая арена)

## **СОДЕРЖАНИЕ**

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2 Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
- Глава 3 Официальные лица Соревнования
- Глава 4 Права и обязанности участников Соревнования
- Глава 5 Общая информация о проведении Соревнования
- Глава 6 Формат и система проведения Соревнования
- Глава 7 Составы и замены
- Глава 8 Паузы
- Глава 9 Судейство
- Глава 10 Технические проблемы
- Глава 11 Финансирование
- Глава 12 Страхование участников
- Глава 13 Заключительные положения
- Глава 14 Адреса и реквизиты организаторов

## 1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Полное наименование Соревнования	Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры на призы губернатора Краснодарского края». Соревнования включают в себя одну дисциплину: «Боевая арена» (вид программы — Dota 2).
Краткое наименование Соревнования	«Открытые киберспортивные студенческие игры на призы губернатора Краснодарского края».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной

	телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревнованиях.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.

## **2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов**

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России), при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз» (далее — РССС),

Ассоциации «Национальная студенческая лига компьютерного спорта» (далее — НСЛКС).

2.2. Непосредственное проведение Соревнования возлагается на Ассоциацию НСЛКС и главную судейскую коллегию (далее — ГСК), утверждаемую ФКС России.

2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.5. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);

- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;

- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.6. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;

- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников

Соревнования;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

— освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

— использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);

— осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

#### 2.7. Обязанности организаторов Соревнования:

— осуществлять деятельность по организации Соревнования;

— определять условия допуска участников к Соревнованиям;

— осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

— обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

— осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;

— осуществлять регистрацию итогов Соревнования;

- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

### **3. Официальные лица Соревнования**

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru). В теме письма нужно указать “В ГСК «Открытые киберспортивные студенческие игры на призы губернатора Краснодарского края»”.

3.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

### **4. Права и обязанности участников Соревнования**

4.1. К Соревнованиям допускаются студенты и аспиранты образовательных организаций высшего образования и профессиональных Образовательных организаций, а также выпускники Образовательных

организаций, получившие государственный документ об образовании в 2024 году.

4.2. Возраст участников не должен превышать 25 лет и быть не менее 16 лет на дату 01.01.2024 год.

4.3. Физическое лицо может участвовать в Соревнованиях только в одной команде.

4.4. Официальный язык Соревнования — русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

4.5. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

4.6. Для участия в Соревнованиях спортсмены подают заявку на участие в порядке, определенном организаторами Соревнования. Организаторы осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

4.7. Лица, не достигшие 18 лет на дату 14.09.2024 года., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.

4.8. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций

4.9. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.



4.9.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

4.10. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.11. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, учащиеся которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

- немедленно информировать организаторов о любых проблемах, которые могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунту и форс-мажорные обстоятельства;

- допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

- оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

- предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной Образовательной организации;

— соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

— обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования (для этапов, проводящихся в формате онлайн);

— оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

— соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника;

— обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования (для этапов, проводящихся в формате онлайн).

#### 4.12. Участникам запрещается:

— использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнования;

— оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;

— использовать в ходе Соревнования разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

— осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

## **5. Общая информация о проведении Соревнования**

5.1. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах.

5.2. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.

5.3. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.4. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи.

5.4.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.

5.4.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

## **6. Формат и система проведения Соревнования**

6.1. Соревнования состоят из двух этапов: отборочный этап и финальный этап.

6.2. Отборочный этап состоит из 3 онлайн квалификаций и 1 лан квалификации. Из каждой квалификации во II этап проходит 1 команда. Тем самым определяется 4 (четыре) лучшие команды, получающие право выступить на финальном этапе Соревнования.

6.2.1. Формат и система проведения онлайн квалификаций: олимпийская система в формате bo1 до полуфинала, финал — bo3.

6.2.2. Формат и система проведения лан квалификации озвучиваются судьями по завершению регистрации на лан квалификацию.

6.2.3. Онлайн квалификации пройдут 14 сентября, 15 сентября и 22 сентября.

6.2.4. Лан квалификация пройдет 12-13 октября.

6.2.5. Начало каждой онлайн квалификации в 12:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 11:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнования кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.

6.2.6. Жеребьевка каждой онлайн квалификации проводится без предварительного посева участников.

6.2.7. Участники, которые получили приглашение на участие в финальном этапе Соревнования не имеют права участвовать в оставшихся квалификациях.

6.3. Финальный этап проводится с 20.10.2024 г. по 23.10.2024 г. Целью финального этапа является определение победителей и призеров Соревнования.

6.3.1. Матчи финального этапа проходят в формате ЛАН. Место проведения — ФТ Сириус, пгт. Сириус, Олимпийский просп. 7, Дворец спорта «Большой». Время проведения по назначению.

6.3.2. Участниками финального этапа являются лучшие 4 команды отборочного этапа (по 5 спортсменов в каждой команде).

6.3.3. Формат и система проведения: олимпийская система во3.

6.3.4. Команда-победитель получает право на участие в Международных соревнованиях по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры на призы губернатора Краснодарского края».

## **7. Составы и замены**

7.1. Команда, получившая приглашение в финальный этап

Соревнования, может подать заявку на замену (максимальное количество замен — 2) и (или) смену названия команды.

7.1.1. Команды вышедшие в финальный этап из лан квалификации не имеют права на замену и (или) смену названия команды.

7.2. Подать заявку на замену и (или) смену названия команды необходимо не позднее 27.09.2025 г.

7.3. Запрос на замену должен быть направлен на почту ГСК ([turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru)).

## 8. Паузы

8.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут на каждую сторону. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.

8.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

8.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## 9. Судейство

9.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

9.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде

9.7. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

9.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

9.8.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

9.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

9.10. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

9.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

## **10. Технические проблемы**

10.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

10.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 8.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического

поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

10.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

10.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнования.

## **11. Финансирование**

11.1. ФКС России осуществляет финансирование Соревнований.

11.2. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия Соревнования, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнования, обеспечиваются за счет организаторов Соревнования.

11.3. Расходы по командированию участников финального этапа Соревнования (проезд, питание и проживание) осуществляются за счет организаторов Соревнования.

11.3.1. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнования до места проведения финального этапа.

11.3.2. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнования, а также даты отбытия.

11.3.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнования — место проживания участника». Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.



11.3.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таких обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.

11.4. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

11.5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **12. Страхование участников**

12.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

## **13. Заключительные положения**

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

## 14. Адреса и реквизиты организаторов

14.1. Всероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН/КПП 7730136455/771301001

ОГРН 1037700207401

в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,

р/с 40703810800000001139

к/с 30101810200000000700

БИК 044525700

Телефон: +7 495 215-53-54