

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 111 от 19.08.2024 г.

РЕГЛАМЕНТ

международных соревнований
по компьютерному спорту среди студентов
«Открытые киберспортивные студенческие игры на призы Губернатора
Краснодарского края»
(дисциплина — Боевая арена)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнований
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнований
Глава 5	Общая информация о проведении Соревнований
Глава 6	Проведение матчей в виде программы Dota2
Глава 7	Судейство
Глава 8	Паузы
Глава 9	Технические проблемы
Глава 10	Финансирование
Глава 11	Награждение
Глава 12	Страхование участников
Глава 13	Заключительные положения
Глава 14	Адреса и реквизиты организаторов

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Полное наименование Соревнований	Международные соревнования по компьютерному спорту среди студентов «Открытые киберспортивные студенческие игры на призы Губернатора Краснодарского края» (дисциплина — Боевая арена).
Краткое наименование Соревнований	«Открытые киберспортивные студенческие игры на призы Губернатора Краснодарского края».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований.
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнований; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.

воз	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнований является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревнованиях.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнований поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система, при которой участник Соревнований, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнований.

2. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России), Министерством спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России), Общероссийской общественной организацией «Российский студенческий спортивный союз» (далее – РССС), Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта» (далее – НСЛКС), министерством физической культуры и спорта Краснодарского края (далее – МФКС).

2.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на НСЛКС и главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утвержденную ФКС России.

2.3. Реализацию полномочий министерства физической культуры и спорта Краснодарского края по организации и проведению Соревнований, осуществляют государственное бюджетное учреждение Краснодарского края «Дворец спорта «Большой» (далее – ГБУ КК «ДС «Большой»),

государственное бюджетное учреждение Краснодарского края «Центр развития спорта» (далее – ГБУ КК ЦРС), государственное бюджетное учреждение Краснодарского края «Региональный центр спортивной подготовки по интеллектуальным видам спорта» (далее – РЦСП)

2.4. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

2.5. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.6. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Учебных заведений, сборные команды которых участвуют в Соревнованиях.

2.7. Организаторы определяют перечень соревнований, по результатам которых спортсмены допускаются к участию в Соревнованиях.

2.8. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.9. Права организаторов Соревнований:

- организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим

Регламентом;

— утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнований;

— освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

— использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);

— осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.10. Обязанности организаторов Соревнований:

— осуществлять деятельность по организации Соревнований;

— определять условия допуска участников к Соревнованиям;

— осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;

— обеспечить соблюдение установленных действующим

законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнований

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.2. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнований.

3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК «Открытые киберспортивные студенческие игры на призы Губернатора Краснодарского края»”

3.5. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнований.

4. Права и обязанности участников Соревнований

4.1. В Соревнованиях участвуют команды по приглашению ФКС России. Спортсмен может участвовать в Соревнованиях только в одной команде.

4.2. Возраст участников команд не должен превышать 25 лет и быть не менее 16 лет на дату 01.01.2024 г. Возраст тренера не ограничен.

4.3. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.4. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.5. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.5.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.6. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению

Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.7. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

4.7.1. допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

4.7.2. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

4.7.3. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

4.8. Участникам запрещается:

4.8.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;

4.8.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;

4.8.3. использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

4.8.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

5. Общая информация о проведении Соревнований

5.1. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

5.2. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.3. Соревнования состоят из двух стадий: групповая стадия и стадия плей-офф.

5.3.1. Групповая стадия (2 группы по 8 команд) — круговая система, в формате bo1. В плей-офф этап выходят 4 команды из каждой группы, набравших наибольшее количество очков: 1 и 2 место – в верхнюю сетку, 3 и 4 – в нижнюю.

5.3.2. Плей-офф стадия — олимпийская система с выбыванием после двух поражений в формате bo3.

5.4. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками.

5.5. Если применение указанных критериев не позволяет определить нужное число команд, выходящих из группы или распределить их по местам в сетке плей-офф в соответствии с предыдущими пунктами Регламента, между командами с одинаковыми результатами назначаются дополнительные матчи.

Расписание дополнительных матчей устанавливается судьями и доводится до сведения команд. При неявке команды (в т.ч. неполной явке команды) на дополнительный матч по расписанию, такой команде назначается техническое поражение.

Перед стартом дополнительных матчей судьи обязаны определить и

довести до сведения команд, будут ли назначены следующие дополнительные матчи при повторении результата или будет применён временной критерий (преимущество получает команда с меньшим суммарным временем выигранных геймов в дополнительных матчах).

5.6. Место проведения: Краснодарский край, ФТ Сириус, пгт. Сириус, пр-кт. Олимпийский, д. 7, Дворец спорта «Большой».

5.7. Программа Соревнований:

21, 22 октября – заезд команд, официальные тренировки, пресс-подходы, пресс-конференция с участниками команд;

22 октября – работа комиссии по допуску участников, тренировки и инструктаж участников;

23 октября – торжественная церемония открытия Соревнований, проведение матчей Соревнований;

24 октября – проведение матчей Соревнований;

25 октября – проведение матчей Соревнований, награждение победителей и призеров, торжественная церемония закрытия Соревнований;

26 – день отъезда.

ФКС России может вносить изменения в программу Соревнований.

5.8. После окончания матча участники обязаны сообщать судьям результат.

5.9. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды.

5.10. Состав команды: 5 спортсменов + 1 тренер (без замен).

6. Проведение матчей в виде программы Dota2

6.1. Настройки при использовании игрового клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;

- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

6.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

6.3. Команда, находящаяся первой в матче, должна создать матчевое лобби (если судьями не указано другое).

6.3.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для оппонентов.

6.3.2. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

6.4. Порядок выбора сторон. Первый гейм — автоматически (бросок монетки). Второй гейм — команда, проигравшая в первом гейме, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматически (бросок монетки).

7. Судейство

7.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

7.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

7.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от

предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества, частоты и содержания сообщений.

7.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

7.6. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

7.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

7.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

7.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

7.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

8. Паузы

8.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить судьям причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут на каждую сторону. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.

8.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

8.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

9. Технические проблемы

9.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

9.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм должен быть поставлен на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 8.1 Регламента; продолжительность паузы определяется в соответствии с Регламентом и контролируется судьей.

Пауза может быть отменена только по указанию судьи.

9.2.1. В случае невозможности восстановления соединения участника (участников) одной из команд в течение установленного для паузы времени, к команде, находящейся в неполном составе, может быть применена спортивная санкция в виде присуждения технического поражения в гейме; соответствующее решение принимается судьей, исходя из фактических обстоятельств конкретного случая.

9.2.2. В случае невозможности восстановления соединения участника (участников) обеих команд в течение установленного для паузы времени, судья может принять решение о продолжении гейма командами в неполных составах, назначении переигровки, завершении гейма (матча). В случае завершения гейма (матча) к одной из команд может быть применена спортивная санкция в виде присуждения технического поражения в соответствующем гейме (матче); соответствующее решение принимается судьей, исходя из фактических обстоятельств конкретного случая.

9.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех участников гейма решение о присуждении победы в гейме или о переигровке принимает судья. В случае назначения переигровки выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

9.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, могут быть квалифицированы как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнования.

10. Финансирование

10.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется

организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию.

10.2. Министерство физической культуры и спорта Краснодарского края и ФКС России осуществляют долевое участие в организационных расходах по подготовке и проведению Соревнований.

10.3. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия Соревнований, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнований, обеспечиваются за счет организаторов Соревнований.

10.4. Расходы по командированию участников финального этапа Соревнований (проезд, питание и проживание) осуществляются за счет организаторов Соревнований.

10.4.1. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнований до места проведения финального этапа.

10.4.2. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнований, а также даты отбытия.

10.4.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнований — место проживания участника». Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.

10.4.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.

10.5. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования.

10.6. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе

привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

10.7. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

11. Награждение

11.1. Распределение призового фонда:

1 место — 2 000 000 рублей;

2 место — 1 250 000 рублей;

3 место — 750 000 рублей;

4 место — 500 000 рублей;

5-8 место — 125 000 рублей (выплаты получает каждая команда).

11.2. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками команды и выплачиваются на их личные банковские счета, либо на расчетный счет организации, обеспечивающей прибытие и участие участников в соревновании.

11.3. Призовые выплачиваются исключительно на счета призеров Соревнования или Организаций в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

11.4. В случае неявки участников на матчи за призовые места, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.

11.5. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнований - физическим лицам и/или юридическим лицам.

11.6. Также ФКС России вправе предоставить обязанность по выплате денежных призов третьей стороне.

11.7. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды- победителя (призера) и/или при наличии иного

документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.

11.8. ФКС России, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.

11.9. ФКС России в соответствии со ст. 226 Налогового Кодекса РФ выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Соревнованиях, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Соревнований, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Соревнований в виде полученного приза (если применимо).

11.10. После подведения итогов Соревнований ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней скан-копию паспорта РФ, ИНН участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. Для проведения выплат участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных участники обязаны предоставить Организаторам обновленные

данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

12. Страхование участников

12.1. Участники Соревнований допускаются только при наличии договора (оригинал) страхования от несчастных случаев, причинения вреда жизни и здоровью во время проведения соревнований.

12.2. Страхование участников Соревнований может производиться за счет бюджетных и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и Краснодарского края

13. Заключительные положения

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.1.1. Вопросы, не урегулированные Регламентом, подлежат разрешению в соответствии с Правилами компьютерного спорта, Техническими правилами и иными применимыми Нормативными документами Соревнования.

13.1.2. Разрешение соответствующих вопросов (а равно вопросов о преодолении противоречий между положениями Нормативных документов Соревнования, при их наличии), осуществляется Главной судейской коллегией, руководствуясь аналогией закона, аналогией права, принципами честной игры, добросовестности, разумности и справедливости.

13.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

13.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

14. Адреса и реквизиты организаторов

14.1. Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН/КПП 7730136455/771301001

ОГРН 1037700207401

в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,

р/с 40703810800000001139

к/с 30101810200000000700

БИК 044525700

Телефон: +7 495 215-53-54